

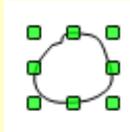
# Concevoir et élaborer des croquis cartographiques et des schémas avec Open Draw

## Travailler avec des objets vectoriels (suite)

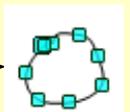
### D – Changer la forme d'un objet

Pour changer la forme d'un objet, utiliser le menu « éditer les points » (voir ci-dessous)

Après avoir cliqué sur l'objet, la figure en mode « points verts » apparaît. On peut **déplacer l'objet ou changer sa taille sans le déformer**



Si vous souhaitez changer la forme de la figure, il faut cliquer sur l'icône Points (menu Dessin)



La figure en mode points bleus et le Menu Dessin avec seulement 5 outils visibles apparaissent. **En tirant sur les points, on peut déformer l'objet.**

**Points** : permet de passer du mode points verts Au mode points bleus (et réciproquement)

**Déplacer les points** en cliquant-déplaçant un point de la courbe

**Insérer des points** en cliquant entre 2 points et en déplaçant la souris tout en maintenant enfoncé son bouton gauche, vous insérez un nouveau point

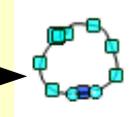


**Fermer Bézier** : permet de fermer l'objet

**Supprimer des points** d'un objet en le sélectionnant puis en cliquant sur la touche Suppr.

Pour travailler plus précisément c'est à dire au niveau du point, vous pouvez cliquer sur les points (voir ci-dessous)

La figure en mode points bleus et le Menu Dessin (voir ci-contre) avec l'ensemble des outils apparaît.



**Supprimer les points** en cliquant dessus

**Scinder la courbe** en sélectionnant le ou les points où Vous voulez scinder la courbe, puis en cliquant sur l'icône

**Convertir en courbe ou en droite** en sélectionnant un ou 2 points puis en cliquant sur l'icône

**Points d'inflexion** : 2 points de contrôle indépendants Permettent de dessiner un angle



Jonction lisse

Jonction symétrique

**Scinder la courbe** est un outil intéressant en cartographie car il permet de découper des objets en plusieurs parties

### E – Dupliquer un objet

- Pour éviter de recréer un même objet comme un cercle rouge représentant une ville, vous pouvez le dupliquer.
- Pour cela vous cliquez sur l'objet puis vous allez dans le menu Edition puis dans le sous-menu dupliquer. Un écran apparaît et vous propose de la dupliquer autant de fois que vous voulez. Vous pouvez aussi changer la dimension de l'objet voire sa couleur.

### F – Pour changer l'orientation de votre page

Vous allez dans le menu Format puis dans le sous menu page. Un écran apparaît et vous propose de changer l'orientation de la page (portrait ou paysage)

### G – Travailler avec les lignes et les flèches

Vous pouvez tracer des lignes ou des flèches, en utilisant le menu dessin et en cliquant sur les sous-menus « ligne » ou « flèche » représentés par les icônes suivants

### H – Travailler avec les textes

Afin d'écrire des textes, cliquer sur l'icône Une fois que vous avez cliqué sur cet icône, le Menu Texte (voir ci-dessous) apparaît automatiquement. Vous pouvez ainsi changer les polices, la dimension du texte, sa couleur...comme dans un traitement de texte