

# Concevoir et élaborer des croquis cartographiques et des schémas avec Open Draw

## Travailler avec des objets vectoriels

Les fonds de carte contenus dans la Gallery sont un « assemblage » d'objets vectoriels superposés ou non, fermés ou non (un objet vectoriel comme une région par exemple ne peut être rempli d'une couleur s'il n'est pas fermé correctement). On peut modifier la disposition des objets les uns par rapport aux autres ; on peut les grouper ou les dissocier, les fermer, les colorier...

### A – superposition ou disposition des objets

Création d'un « objet composé » constitué d'un cercle rouge, d'un rectangle bleu et d'une flèche verte

- Pour créer une figure, il suffit de cliquer sur la figure souhaitée dans la barre de dessin et la placer sur l'espace de travail.
- Pour colorier le cercle par exemple, faites un clic droit avec la souris et le menu déroulant A apparaît ; puis cliquer sur le menu « remplissage » pour choisir la couleur. Utiliser le même procédé pour le rectangle ; pour la flèche, utiliser le menu ligne.
- Vous pouvez ensuite les superposer : on s'aperçoit que le cercle est dessous, le rectangle au-dessus du cercle et la flèche au-dessus des deux.. Cette position initiale dépend du moment où vous avez créé les figures (le cercle a été le premier créé, puis ensuite le rectangle et enfin la flèche)

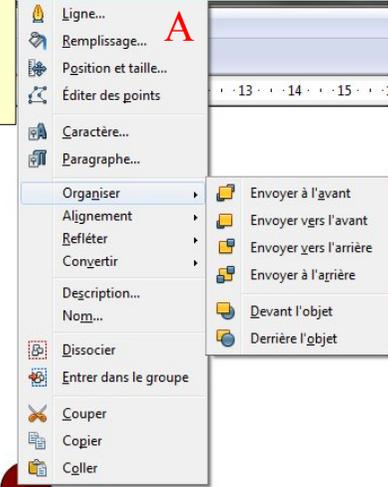
Disposition des 3 objets

- Si vous souhaitez obtenir « l'objet composé » suivant :
- cliquer droit sur le rectangle, le menu déroulant A apparaît.
- cliquer sur « envoyer vers l'arrière »
- cliquer droit sur la flèche, le menu déroulant A apparaît.
- cliquer sur « envoyer à l'arrière ».

Grouper ou dissocier les 3 objets

- Si vous cliquez sur un des 3 objets, ils se séparent des 2 autres. Pour les associer, il faut sélectionner les 3 : il suffit de les encadrer avec la souris, de cliquer droit sur la sélection ; le Menu déroulant A apparaît ; cliquer sur le menu « grouper » ; à l'inverse pour les dissocier, faites la même opération puis cliquer sur le menu « dissocier » ; celui à remplacer le menu « grouper ».

L'ensemble sélectionné est entouré de points verts

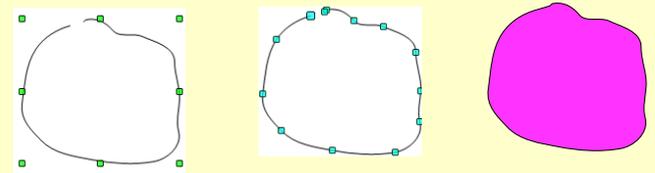


## Troisième partie

### B – Créer un objet et le fermer

Les objets évoqués précédemment sont fermés puisque nous avons pu les colorier. Lorsque vous utilisez un fond de carte, ces objets ne sont pas forcément fermés.

- Pour créer un objet quelconque, cliquer sur l'icône de la barre de dessin puis sur l'outil « ligne à main levée ».
- L'objet ci-dessous n'est pas fermé. On ne peut donc pas le colorier. Pour le fermer, vous sélectionnez l'objet puis vous cliquez sur l'outil « points » (raccourci clavier F8). L'objet est entouré de petits points bleus.
- Dans le menu « éditer les points », cliquez sur l'outil « fermer bézier » : l'objet se ferme et vous pouvez alors le colorier



### C – Changer la dimension d'un objet

- Pour changer la dimension d'un objet vectoriel, cliquer droit sur l'objet, le menu déroulant A apparaît. Cliquer sur le menu « position et taille » et l'écran B (ci-dessous) apparaît. Vous pouvez alors jouer sur la dimension (si vous souhaitez garder la même proportionnalité, n'oubliez pas de cocher la casse « proportionnel »), sur l'orientation, sur la position de l'objet dans l'espace de travail.

