



## TUTORIEL PMVR 'pixdeg' (Version française)

NOTE: ce manuel est en anglais à l'origine. Cette traduction n'est pas interactive: imprimez-là, puis rendez-vous sur le site (en anglais) du concepteur du programme.  
<http://www.duckware.com/pmvr/pixdeg.html>

Le paramètre 'pixdeg' est utilisé seulement si vous utilisez l'applet FloorPlan en parallèle avec PMVR. En fait, utiliser le paramètre 'pixdeg' est le signal pour PMVR qu'il doit chercher et utiliser l'applet floorplan. NOTE: Le mot 'Pixdeg' vient de PIXel et DEGré.

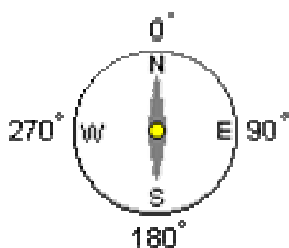
En lisant ce manuel et en utilisant la démonstration ci-dessous, vous comprendrez comment utiliser le paramètre 'pixdeg' pour régler l'angle de vue dans la bonne direction et corriger les imperfections dans la coordination image/plan. Prenez note que cette démonstration interactive ne fonctionnera que si votre navigateur accepte le javascript (la plupart des navigateurs le font).

Le paramètre 'pixdeg' est une liste ordonnée de 'pixel=degré' (commandé par le nombre de pixels, séparés par des virgules). En fait, vous devez fournir à PMVR une liste de "quand vous regardez le pixel 'pixel' dans le panorama, dessinez une ligne dans la direction 'degré' sur le plan/la carte. Au minimum, vous devez spécifier le premier et le dernier pixel d'une image. PMVR calculera ensuite automatiquement la direction de tous les autres emplacements de pixels.

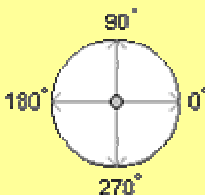
### DÉMONSTRATION INTERACTIVE

Pour éviter d'avoir à trop dérouler la page vers le haut et vers le bas lors de cette démonstration, je vous recommande d'imprimer cette page et de lire les explications ci-dessous. En effet, le panorama et la carte sur laquelle vous travaillerez figurent en haut dans la fenêtre de votre navigateur. Regardez la fenêtre 'pixdeg edit' sous le panorama. Elle vous donne un contrôle direct et interactif sur le paramètre 'pixdeg' de l'applet que la démonstration ci-dessous utilise.

#Cliquez sur l'image panoramique ci-dessus et ensuite appuyez sur la touche 'd' de votre clavier. Vous verrez apparaître des précisions qui affichent le pixel le plus à gauche et le pixel le plus à droite du panorama qui défile, avec le degré (=angle) que le pixel représente (les angles s'afficheront seulement si un paramètre 'pixdeg' a été configuré).  
NOTE: Le système de degré utilisé (0-359) est le système du compas: nord=0°, est=90°, sud=180°, ouest=270° comme sur l'illustration ci-dessous:



NOTE: PMVR 4.2a (et versions précédentes) utilisent un système différent avec des degrés mathématiques dans lequel est=0°, nord=90°, ouest=180°, sud=270°.



Cet affichage correctif ('d') est un outil utile lorsque vous créez une spécification 'pixdeg'. De la même façon, remarquez que lorsque vous appuyez sur les touches 'flèche gauche' et 'flèche droite' de votre clavier, vous déroulez l'image pixel par pixel. Appuyer sur la flèche du bas en même temps que sur la flèche gauche ou droite permet de dérouler par groupe de dix pixels. Vous savez maintenant comment trouver la composante 'pixel' du paramètre 'pixel=degré'.

Pour trouver la composante 'degré' de 'pixel='degré', FloorPlan dispose d'un outil qui va vous aider à décider quel degré utiliser. Il suffit de cliquer droit et glisser autour du point central (right click and drag). Une ligne apparaît alors sur le plan avec le degré que cette ligne représente. Glissez autour jusqu'à ce que vous soyez content de l'emplacement de la ligne et que vous ayez trouvé le 'degré' que vous cherchiez.

*NOTE: Cet outil FloorPlan a été ajouté dans la version 5d.*

La première étape quand vous créez un nouveau paramètre 'pixdeg' est de pointer le premier et le dernier pixel du panorama dans la bonne direction. En fait, il s'agit de se poser la question "dans quelle direction le pixel 0 *dans le panorama* doit-il tracer une ligne *sur la carte*?" Utilisez les flèches droite et gauche de votre clavier (comme c'est décrit dans la première étape) pour faire bouger le panorama de sorte que le pixel 0 est le pixel le plus à gauche (Left: 0). Dans quelle direction *sur la carte* pensez-vous que le pixel 0 *dans le panorama* fait face?

Il suffit de cliquer droit et glisser la souris à l'intérieur du plan jusqu'à ce que vous pensiez que la ligne du FloorPlan indique l'endroit où le pixel 0 *dans le panorama* (le coin gauche du panorama) doit être situé. Vous devrez chercher un petit peu, mais je pense que la ligne est à peu près bien située autour de 14°. Donc notre premier 'pixel=degré' est '0=14'. Et si le panorama est un panorama à 360°, le premier et le dernier pixel doivent pointer dans la même direction. Le panorama ci-dessus est large de 2304 pixels, donc notre prochain 'pixel=degree' est '2304=14'.

Nous avons donc maintenant notre pixdeg initial de "0=14,2304=14". Beaucoup de 'pixel=degré' peuvent être ajoutés dans la même liste en séparant chaque entrée par une virgule, les entrées devant être placées dans l'ordre des pixels. Placez les entrées dans la liste de façon à ce que la composante pixel de chaque entrée aille dans l'ordre croissant (2304 vient après 0).

**Appuyez sur le lien step 2' juste sous le panorama pour utiliser ce premier pixdeg.** Vous verrez apparaître une zone claire dans le plan et la ligne gauche de l'angle éclairé pointe à 14°, juste comme nous l'avons dit pour ce pixdeg.

Avec un panorama parfait et une carte parfaite, le travail est fini. Cependant la plupart des images ne sont pas parfaites, et quelques corrections doivent être apportées. Observez le panorama ci-dessus et essayez de repérer des endroits pour lesquels la ligne brillante *sur le plan/la carte* ne correspond pas avec ce qui est vu *sur le panorama*.

Vous pouvez regarder d'abord dans les lieux significatifs comme les coins de pièces, les portes, les colonnes, tout endroit facilement repérable à la fois sur l'image et sur le plan. Il est difficile de repérer les imperfections sur un mur ou une surface sans 'lieu significatif'. Mais si vous corrigez un couple de "lieux significatifs" dans l'image, l'image en entier semblera meilleure.

Par exemple, sur le panorama ci-dessus, cliquez sur le panorama et faites le défiler jusqu'à ce que le pixel le plus à gauche soit 570. Dans le panorama, vous verrez que le pixel 570 (le coin gauche du balcon) est directement au milieu de la colonne du balcon. Pourtant, la ligne gauche de la zone claire sur le plan ne passe pas directement par la

colonne du balcon représentée sur le plan. Pour corriger, nous avons besoin d'ajouter une entrée au pixdeg qui fixe la direction dans laquelle le pixel 570 du panorama devrait pointer.

Vous devez juste cliquer-droit et glisser dans le floorplan jusqu'à trouver l'angle correct. Je pense que la ligne à 96° a l'air bonne. Ainsi le couple "570=96" doit être ajouté dans le pixdeg. Comme les entrées se font dans l'ordre des pixels, (et 570 est après 0, mais avant 2304), notre nouveau pixdeg est "0=14,570=96,2304=14". **Cliquez sur le lien 'step 3' juste sous le panorama pour utiliser voir cette étape.** Vous verrez la zone claire sur le FloorPlan s'ajuster à ce nouveau pixdeg et la zone claire sur la carte semble maintenant correcte.

#Maintenant essayons de réaliser le même type de correction pour la colonne au pixel 1680, mais cette fois avec le coin le plus à droite du panorama affiché. Cliquez sur le panorama et utilisez les flèches gauche/droite pour positionner le pixel le plus à droite du panorama affiché au pixel 1680. Maintenant la ligne droite de la zone claire sur le Floorplan ne passe pas directement par la colonne du balcon.

Cliquez droit et glissez sur le Floorplan jusqu'à ce que vous trouviez l'angle correct. je pense que la ligne à 264° est la bonne. Donc le couple "1680=264" doit être ajouté dans le pixdeg au bon endroit (1680 est près 570, mais avant 2304).

**Cliquez sur le lien 'step 4' juste sous le panorama pour voir cette étape** et le nouveau 'pixdeg' de "0=14,570=96,1680=264,2304=14". De nouveau, la zone claire sur le FloorPlan s'ajuste à ce nouveau pixdeg.

Ca y est! Vous devez maintenant être capable d'utiliser le paramètre 'pixdeg' tout(e) seul(e). Vous pouvez jouer un peu avec la boîte 'pixdeg edit' et presser SET pour faire vos modifications. Cependant, pour que le programme PMVR reste vraiment léger, il ne contient pas beaucoup de fonctions de correction automatique d'erreurs. Donc si vous mettez un paramètre 'pixdeg' qui n'est pas dans l'ordre des pixels ou n'est pas dans le format approprié cela se traduira par un comportement 'indéfini'.

Dernière remarque: La première étape dans la création d'un pixdeg est de définir les degrés de la position du premier et du dernier pixel du panorama. Ensuite, vérifiez le panorama et appliquez les corrections nécessaires. Note: Cela aide beaucoup de trouver une correction à faire sur un endroit significatif qui oit aussi près possible à mi-chemin entre deux ajustements de pixdeg que vous avez déjà faits -- parce que corriger à mi-chemi plusieurs fois ajuste l'aire toute entière. Répétez aussi souvent que nécessaire..

NDu concepteur: J'espère que vous avez trouvé cette démo utile. [Please let me know what you think.](#)

NDLTraductrice:Pour les problèmes de traductions, sachez que la traduction n'est pas mon métier. Mais si vous avez des remarques à faire, [écrivez-moi](#)

Traduction (sommaire) de Caroline Jouneau-Sion